

# 《基于 AI 的多媒体内容识别基本要求》

## 标准编制说明

标准起草组

2020 年 7 月 7 日

## 1、 标准范围

本标准给出了基于 AI 的多媒体内容识别的技术框架和基本要求，包括不限于多媒体视觉技术、多媒体内容文字识别技术、多媒体语义理解技术等，在语音、视频、图片、NLP 等多媒体内容上的检索识别能力。

本标准适用于互联网企业、政府、科研单位开展基于 AI 的多媒体内容识别的设计、开发、应用等方面的指导和参考。

## 2、 工作简况

a) 2019 年 5 月至 2019 年 7 月，起草组发起单位开展标准调研和标准草案编制工作，并组织内部、外部专家进行两次讨论和审议，形成草案，向中国互联网协会提交立项申请。

b) 2019 年 7 月 29 日，在中国互联网协会组织下，进行立项现场答辩。

c) 2019 年 8 月，根据《关于发布 2019 年中国互联网协会第一批团体标准立项的公告》，本标准立项成功，项目计划号为：011-T/ISC-19。

d) 2019 年 9-12 月，起草组召开标准启动会，参编单位和与会专家对标准的结构、内容进行了研讨，形成草案修改稿。

e) 2019 年 12 月 24 日，中国互联网协会组织召开了本标准草案研讨会，邀请多位专家和互联网企业参与，起草组汇报了标准编制工作汇报，与会专家和企业代表对标准草案进行了讨论并提出了意见建议。

f) 2019 年 12 月-2020 年 6 月，起草组根据会议专家意见进行了多轮的讨论，并修改完善文稿，形成征求意见稿。

## 3、 标准编制原则和确定标准主要内容的依据

本标准的编制立足于我国信息安全技术及相关产业发展现状，以 GB/T 25064-2010、GB/T 25065-2010 等法规和标准为依据，本着“科学、合理、系统、适用”的原则，注重通用性、可操作性和实用性。

本标准参考了《中华人民共和国网络安全法》等法律法规要求，以及互联网行业的技术实践。

## 4、 主要试验（或验证）的分析、综述报告

暂无。

## 5、 标准在起草过程中遇到的问题及解决办法；重大分歧意见的处理

经过和依据；有无重要技术问题需要说明。

遇到的问题：可依据和参考的国内外标准规范较少，同时网络运营者的机构规模、能力不同，其提供的产品和服务的形态种类多样，提出共性的、能够普遍认同的防治建议和指标不容易。

解决方法：a) 邀请相关专家，从标准内容的描述维度、AI智能识别多媒体内容（音视图文等）技术上给予指导；b) 联合业界企业和机构，充分征求意见建议，讨论标准内容的合理性和落地性，形成行业共识。

编制过程中未出现重大分歧。暂无技术问题说明。

6、与国外标准的关系：包括采用国际标准和国外先进标准的程度，

与国外标准主要技术内容的差异（可引用标准前言的内容）

本标准属于自主制定标准，未采用国际标准和国外先进标准。

7、修订标准时，说明与标准前一版本的重大技术变化，并列岀所涉及

的新、旧版本的有关章条（可引用标准前言的内容）：废止/代

替现行有关标准的建议：

无

8、说明标准与其他标准或文件的关系（可引用标准前言的内容），特

别是与有关的现行法律、法规和强制性国家标准的关系：

与现行相关法律、法规、规章及相关标准具有一致性。

9、标准作为强制性标准或推荐性标准的建议：

作为推荐性团体标准发布实施。

10、贯彻国家标准的要求和措施建议（包括组织措施、技术措施、过

渡办法等内容）；标准发布后，对国内外业界可能产生的影响。

起草组欢迎各类网络运营者积极参加标准研制和讨论，建议中国互联网协会通过协会平台，组织协会成员的互联网企业进行标准试点，不断完善标准内容，在标准发布实施后切实促进国内网络运营者多媒体内容识别能力提升，加强对其平台中内容信息加强管理，维护网络空间安全。

11、标准是否涉及知识产权的情况说明；如标准中含有自主知识产权，

说明产品研发程度、产业化基础及进程。

无

12、其他应予说明的事项。

无